

Regulamin III Memoriału Kawaleryjskiego w Woli Osowińskiej

I. Zawody sprawności kawaleryjskiej prowadzone będą w konkursach:

Konkurs 1. Konkurs skoków przez przeszkody.

Konkurs 2. Władanie lancą.

Konkurs 3. Władanie szablą.

Przeгляд (poza konkursem sprawności) – ocena umundurowania, wyposażenia oraz ogólnego wrażenia konia i jeźdźca (przed konkursem władania lancą).

II. Miejsce i czas zawodów.

4 maja 2013

Stadion sportowy w Woli Osowińskiej

III. Uczestnicy, warunki, zasady, zgłoszenia:

1. Reprezentanci formacji nawiązujących do tradycji kawaleryjskich (liczba zawodników występujących w barwach poszczególnych formacji nie jest ograniczona).
2. Minimalny wiek uczestników – 16 lat. Osoby niepełnoletnie muszą okazać pisemną zgodę rodziców.
3. Minimalny wiek koni – ukończone 4 lat, obowiązkowy paszport konia
4. Zawodnicy występują w mundurach i barwach reprezentowanych formacji. Rząd w troczeniu pełnym polowym.
5. Na jednym koniu może wystartować nie więcej niż 3 zawodników
6. Jeden zawodnik może wystartować na kilku koniach (nie więcej niż na 3)
7. Organizatorzy zapewniają Ubezpieczenie OC i NW imprezy i publiczności.
8. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za urazy i wypadki zawodników i koni w trakcie zawodów wynikłe z nieprzestrzegania ogólnie obowiązujących zasad bezpieczeństwa. Zawodnicy biorący udział w zawodach sprawności ułańskiej startują na własną odpowiedzialność. (Zaleca się ubezpieczenie zawodników i koni we własnym zakresie).
9. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest pisemne zgłoszenie udziału i akceptacja postanowień regulaminu (w dniu startu w zawodach).
10. Zgłoszenia zawodników należy dokonać do dnia 23 kwietnia na adres: **GOK Borki z/s w Woli Osowińskiej, ul. Wesola 29, 21-345 Borki**

IV. Zasady punktacji:

O zajętych miejscach decyduje ogólna suma punktów zdobytych w trzech konkursach.

Maksymalnie można uzyskać 240 pkt. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje czas uzyskany w Konkursie I. W przypadkach wątpliwych decyduje głos przewodniczącego komisji.

Konkurs 1.

Skoki przez przeszkody. Obowiązujący chód – galop. Limit czasu zostanie podany w dniu zawodów. **Obowiązkowe atestowane twarde nakrycie głowy z zapięciem 3 punktowym**

Możliwość startu w rzędzie sportowym

Maksymalnie można uzyskać 40 pkt.

Pięć przeszkód ruchomych wys. do 100 cm		
pokonanie przeszkody	5 pkt	
zrzutka	0 pkt	
wyłamanie		0 pkt
kolejne wyłamanie	eliminacja	
eliminacja powoduje odjęcie punktów za pozostałe nie skoczone przeszkody		
za każdą – 5 pkt		
3 przeszkody crossowe (stałe) do 60 cm		
Punktacja taka sama		
Przekroczenie limitu czasu (każde rozp. 10 s.)	- 5 pkt	

W razie upadku z konia, sędziowie wykluczają zawodnika z dalszego udziału w konkursie.

Konkurs 2.

Władanie lancą. Rodzaj broni – lanca konkursowa. Obowiązujący chód – galop (dopuszcza się przejście do klusa na zakrętach). Maksymalnie można uzyskać 80 pkt.

Zbieranie pierścieni (5 pozorników)

Zebranie jednego pierścienia	10 pkt
Strącenie pierścienia	5 pkt
Brak zebrania	0 pkt
Kłucie leżącego/wiszącego manekina (2)	
Trafienie w pole	10 pkt
Brak trafienia	0 pkt
Skok przez przeszkodę (wysokość 50 cm)	10 pkt
Strącenie	0 pkt
Za każdą zmianę tempa przejazdu	- 5 pkt

Kolejność przeszkód:

Kółko na lewo

Kółko na prawo

Manekin - kłucie na lewo dół

Kółko na prawo

Manekin - kłucie w przód w prawo

Kółko na prawo

Kółko na lewo

Przeszkoda skokowa (wysokość 50 cm)

Konkurs 3.

Władanie szablą. Obowiązujący chód - galop (dopuszcza się przejście do klusa na zakrętach). Maksymalnie można uzyskać 80 pkt.

Cięcie łoż (3 pozorniki)

Ścięcie	10 pkt
Złamanie	5 pkt
Brak ścięcia lub złamania	0 pkt
Stojak z kapustą (1)	
Przecięcie kapusty	10 pkt
Trafienie kapusty	5 pkt
Brak trafienia	0 pkt
Pozornik z manekinem (1)	
Trafienie w pole	10 pkt
Brak trafienia	0 pkt
Pozornik z pierścieniem (2)	
Zebranie	10 pkt
Zrzut	5 pkt
Brak trafienia	0 pkt
Skok przez przeszkodę (wysokość 50 cm)	10 pkt
Strącenie	0 pkt
Za każdą zmianę tempa przejazdu	- 5 pkt

Kolejność przeszkód :

Łoza na prawo z góry

Łoza na prawo z góry

Manekin na lewo klucie

 Łoza na prawo z dołu

Kapusta na prawo

Kółko na prawo

Kółko na lewo

Przeszkoda skokowa (wysokość 50 cm)

Przegląd mundurowy (poza konkursem sprawności)

Oceni podlega umundurowanie, oporządzenie, rząd oraz ogólny wygląd ułana i konia. Ocena odbywa się przed rozpoczęciem konkursu władania szablą. Ocenia komisja sędziowska.

Maksymalnie można uzyskać 40 punktów.

Umundurowanie pkt	maksymalnie 10
Oporządzenie pkt	maksymalnie 10
Rząd maksymalnie 10 pkt	
Ogólne wrażenie	maksymalnie 10

pkt

V. Nagrody w konkursie:

- I nagroda – szabla polska wz. 17 + ogłowie oficerskie wz.25
- II nagroda – ogłowie żołnierskie wz.36 i sakwy wz.36
- III nagroda – ogłowie żołnierskie wz. 36

VI. Postanowienia końcowe

1. Zawodnicy i członkowie ekip w czasie trwania zawodów, zobowiązani są do zachowania ogólnie przyjętych norm bezpieczeństwa ludzi i koni oraz podporządkowania się zaleceniom organizatorów i sędziów.
2. Uczestnicy I Memoriału Kawaleryjskiego winni są zachowania postawy godnej noszonego munduru oraz imienia kawalerzysty. **Osoby nie przestrzegające ogólnie obowiązujących zasad kultury i porządku zostaną wykluczone z konkursu oraz usunięte z rejonu kwaterunkowego i udziału w imprezie.**
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmian w programie, i regulaminie zawodów.
4. Ostateczna interpretacja zapisów regulaminu należy do organizatorów